

АЛГОРИТМЫ РАСЧЕТА РАСПРОСТРАНЕНИЯ СВЕТА В СВОБОДНОМ ПРОСТРАНСТВЕ БЕЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ АЛГОРИТМА БЫСТРОГО ПРЕОБРАЗОВАНИЯ ФУРЬЕ

Алмазов А.А.

Самарский государственный аэрокосмический университет

Аннотация

В данной статье рассматриваются некоторые аспекты практической реализации алгоритмов численного расчёта преобразований Френеля и Кирхгофа, а также моделирования распространения светового поля в свободном пространстве. Производится точное моделирование без использования быстрого преобразования Фурье (БПФ). Предлагается эффективный алгоритм решения этой задачи.

Ключевые слова: преобразование Френеля, Кирхгофа, приближение сферических волн, световое поле, алгоритм, численный расчет, быстрое преобразование Фурье.

Введение

Сложившаяся к настоящему моменту практика моделирования распространения светового поля предполагает использование алгоритма быстрого преобразования Фурье (БПФ) как основного инструмента для расчёта преобразований Фурье и Френеля, в оптике соответствующих прохождению светом линзы и некоторого расстояния в свободном пространстве соответственно. Этот широко распространённый и постоянно применяемый алгоритм позволяет быстро рассчитывать преобразование Фурье (затраты прямо пропорциональны количеству элементов обрабатываемого массива). В данной работе будут рассмотрены альтернативные способы расчёта преобразований, не использующие алгоритма БПФ.

Будем, не сужая общности выводов, рассматривать двумерный (2D) случай, поскольку именно он встречается нам при моделировании распространения световых полей. Преобразование Фурье в декартовых координатах для 2D случая имеет вид:

$$U(\xi, \eta) = \frac{k}{f} \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} u(x, y) \exp\left[-\frac{ik}{f}(x\xi + y\eta)\right] dx dy = F(u(x, y)) \quad (1)$$

где $u(x, y)$ – комплексная амплитуда светового поля в исходной плоскости преобразования, x, y – поперечные координаты в исходной плоскости преобразования,

$U(\xi, \eta)$ – комплексная амплитуда светового поля в результирующей плоскости преобразования,

ξ, η – поперечные координаты в результирующей плоскости преобразования,

f – числовой параметр, соответствующий фокусному расстоянию линзы,

$k=2\pi/\lambda$ – числовой параметр, соответствующий волновому числу падающего монохроматического света,

λ – длина волны света,

$F(\bullet)$ – оператор Фурье-преобразования.

Или в дискретной форме:

$$U_{ij} = \frac{k}{f} \sum_{n=1}^N \sum_{m=1}^N u_{nm} \exp\left[-\frac{Imk}{f}(in + jm)h^2\right] h^2, \quad (2)$$

где h – шаг разбиения, т.е. размер единичного элемента изображения,

где $Im = \sqrt{-1}$ – мнимая единица.

Если реализовывать его для массива изображения $N \times N$ элементов, применяя традиционный алгоритм, то мы имеем конструкцию из 4-х циклов, алгоритмически которую можно записать примерно так:

```

Цикл по i от 1 до N
{Цикл по j от 1 до N
{U[i][j] = 0;
Цикл по m от 1 до N
{Цикл по n от 1 до N
{U[i][j] = U[i][j] + (k/f) * u(m, n) *
exp(- (Im*k/f) * ((im+jn)/h^2)); }
}
U[i][j] = (k/f) * U[i][j] * h^2;
}
},
    
```

где Im – мнимая единица,

$u[i][j]$ – числовой массив комплексной амплитуды исходного изображения,

$U[i][j]$ – массив результирующего изображения,

h – шаг разбиения изображения, $h=L/N$, где L – размер стороны изображения.

Как видно, при увеличении числа отсчетов изображения N , здесь наблюдается рост вычислительных затрат, приблизительно пропорциональный N^4 , что делает этот метод практически непригодным для расчёта больших изображений (например, из нескольких тысяч элементов при нынешнем уровне развития вычислительной техники).

Не вдаваясь в алгоритмические тонкости, отметим, что метод БПФ, как уже было сказано, работает гораздо быстрее и эффективнее, однако приносит в результат некоторые искажения, наиболее заметным из которых является несоответствие масштабов исходного и результирующего изображения. Это не играет большой роли при использовании его для моделирования работы сферической линзы, однако проявляется при моделировании распространения света в свободном пространстве как отсутствие расхождения световых пучков, что уже является серьёзным недостатком.

1. Преобразование Френеля

Преобразование Френеля

$$\begin{aligned}
 U(\xi, \eta, z) &= \\
 &= \frac{ik}{2\pi z} \exp(ikz) \\
 &\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} u(x, y) \exp\left[\frac{ik}{2z} \left((x - \xi)^2 + (y - \eta)^2\right)\right] dx dy = \\
 &= Fr(u(x, y)). \quad (3)
 \end{aligned}$$

традиционно используется для описания распространения света в свободном пространстве на расстояниях $z \gg L$. Как правило, постоянный фазовый множитель нас не интересует, поэтому из рассмотрения исключается быстро осциллирующая компонента $\exp(ikz)$. Здесь z – расстояние распространения света, $Fr(\bullet)$ – оператор преобразования Френеля.

В дискретной форме:

$$\begin{aligned}
 U_{ij} &= \\
 &= \frac{Imk}{2\pi z} \exp(Imkz) \sum_{n=1}^N \sum_{m=1}^N u_{nm} \\
 &\exp\left[-\frac{Imk}{2z} \left((i-n)^2 + (j-m)^2\right) h^2\right] h^2. \quad (4)
 \end{aligned}$$

Оно может быть представлено через преобразование Фурье:

$$\begin{aligned}
 U(x, y, z) &= \\
 &= \frac{ik}{2\pi z} \exp(ikz) \exp\left[\frac{ik}{2z} (\xi^2 + \eta^2)\right] \\
 &\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} U_0(u, v) \exp\left[\frac{ik}{2z} (x^2 + y^2)\right] \exp\left[-\frac{ik}{z} (x\xi + y\eta)\right] dx dy = \quad (5) \\
 &= \frac{ik}{2\pi z} \exp(ikz) \exp\left[\frac{ik}{2z} (\xi^2 + \eta^2)\right] \\
 &F\left\{U_0(u, v) \exp\left[\frac{ik}{2z} (x^2 + y^2)\right]\right\} = Fr(u(x, y))
 \end{aligned}$$

Как правило, численная реализация производится с использованием метода БПФ, поскольку прямая реализация также требует использования конструкции из 4-х циклов:

```

Цикл по i от 1 до N
{Цикл по j от 1 до N
{U[i][j] = 0;
Цикл по m от 1 до N
{Цикл по n от 1 до N
{U[i][j] = U[i][j] + exp((Im*k / (2*PI*z)) *
((m-i)^2 + (n-j)^2) / h^2) * u(m, n); }
}
U[i][j] = (Im*k / (2*PI*z)) * U[i][j] * h^2;
}
}

```

Можно предложить несколько приемов, позволяющих уменьшить количество производимых вычислений. Как правило, мы имеем дело со световыми полями-изображениями, энергия которых сконцентрирована на сравнительно небольшой площади, как правило, в центральной области. На практике это означает, что значительная часть

это означает, что значительная часть элементов изображения (как правило, большая часть) – нулевые. Поскольку для алгоритма безразлично, какие из циклов будут внешними, а какие – внутренними, мы можем вынести наружу циклы по переменным исходной плоскости изображения (i, j). Перед началом расчета вклада пикселя $u[i][j]$ в результирующее изображение путем выполнения циклов по n и m нужно поставить проверку на наличие в $u[i][j]$ ненулевого значения. Таким образом, можно в несколько (до 10) раз сократить вычислительные затраты.

Наибольшую «стоимость» по вычислительным затратам имеет расчет значения экспоненты от комплексного аргумента. При этом экспонента принимает $N \times N = N^2$ значений. Таким образом, мы имеем лишние N^2 вычислений экспоненты. Решить эту проблему можно путем создания массива-буфера заранее рассчитанных значений экспоненты. При этом вычислительные затраты сокращаются ещё более значительно.

При вычислении преобразования Френеля на сравнительно малых дистанциях ($z \sim L$) мы сталкиваемся с проблемой необходимости увеличения числа отсчетов изображения для получения удовлетворительного результата. В противном случае изображение «рассыпается» в некую случайную картину. Это связано с наличием множителя $(ik/2z)h^2$ в подынтегральной экспоненте. При уменьшении z этот множитель соответственно вырастает настолько, что начинает значительно превышать 2π . Таким образом, аргумент экспоненты даже на двух соседних отсчетах принимает существенно различные значения. Фактически, мы имеем дело со случайно меняющейся величиной – подынтегральным множителем. Естественно, в таких условиях нельзя говорить о достижении какой-то точности результата. При увеличении числа отсчетов изображения ситуация на некоторое время нормализуется в связи с уменьшением шага разбиения изображения h . Однако подобные меры обходятся несообразно дорого (вычислительные затраты, как уже говорилось, растут пропорционально N^4) и вряд ли могут быть признаны удовлетворительными как при современном уровне развития вычислительной техники, так и в обозримом будущем.

Однако можно предложить альтернативный метод решения обозначенной проблемы. Допустим, удовлетворительных результатов работы алгоритма можно достичь при увеличении числа отсчетов изображения в K раз. Тогда дискретная форма (4) примет вид

$$\begin{aligned}
 U_{ij} &= \frac{Imk}{2\pi z} \exp(Imkz) \\
 &\sum_{n=1}^{N \times K} \sum_{m=1}^{N \times K} u_{nm} \exp\left[-\frac{Imk}{2z} \left((iK - n)^2 + (jK - m)^2\right) h^2\right] h^2 \quad (6)
 \end{aligned}$$

при этом $i, j \in (1; N \times K)$, $h = L / (NK)$. В реальности мы имеем дело с измерительными приборами со строго фиксированным числом отсчетов. Таким образом,,

исходный массив u_{nm} будет по-прежнему иметь $N \times N$ реальных значений, а остальные $N^2(K^2-1)$ будут лишь их дублиями:

$$u_{pq} \in [iK+1:(i+1)K] \equiv u_{ij} \quad (7)$$

Результирующее изображение $(N \times K)^2$ также не имеет практического применения. На самом деле, нам нужно лишь изображение $N \times N$ элементов

$$U_{ij} = \langle U_{pq} \rangle = \frac{\sum_{p=iK+1}^{(i+1)K} \sum_{q=jK+1}^{(j+1)K} U_{pq}}{K^2}, \quad (8)$$

где U_{ij} – элементы финального изображения, размером $N \times K$,

U_{pq} – элементы промежуточного изображения, размером $NK \times NK$.

Исходя из (7) и (8), расчет преобразования Френеля для изображения $NK \times NK$ отсчетов можно свести к расчету для изображения $N \times N$ отсчетов с усредненными значениями подынтегральной экспоненты – ядра преобразования

$$\begin{aligned} E_{ij} &= \langle E_{ijnm} \rangle = \\ &= \left\langle \exp \left[-\frac{Imk}{2z} \left((iK-n)^2 + (jK-m)^2 \right) h^2 \right] \right\rangle = \\ &= \frac{\sum_{n=iK+1}^{(i+1)K} \sum_{m=jK+1}^{(j+1)K} \exp \left(-\frac{Imk}{2z} \left((iK-n)^2 + (jK-m)^2 \right) h^2 \right)}{K^2} \end{aligned} \quad (9)$$

Таким образом, рассчитав заранее матрицу ядра преобразования, мы можем получить результаты, аналогичные результатам преобразования с увеличенным числом отсчетов при сравнительно небольшом увеличении вычислительных затрат (количество вычислений, необходимых для расчета матрицы пропорционально N^2K^2 , тогда как затраты традиционного преобразования пропорциональны $(NK)^4$).

2. Интеграл Кирхгофа

$$\begin{aligned} U(\xi, \eta, z) &= -\frac{ik}{2\pi} \int \int u(x, y) \frac{\exp(ikR)}{R} \frac{z}{R} dx dy, \\ R &= \sqrt{(x-\xi)^2 + (y-\eta)^2 + z^2} \end{aligned} \quad (10)$$

является более точным приближением по сравнению с преобразованием Френеля и применим при выполнении более строгого условия $k \gg 1/R$.

В дискретной форме:

$$\begin{aligned} U_{ij} &= \frac{Imkz}{2\pi} \sum_{n=1}^N \sum_{m=1}^N u_{nm} \frac{\exp[ImkR_{ij,nm}]}{R_{ij,nm}^2} h^2, \\ R_{ij,nm} &= \sqrt{\left((i-n)^2 + (j-m)^2 \right) h^2 + z^2}. \end{aligned} \quad (11)$$

Алгоритм расчета для интеграла Кирхгофа полностью аналогичен алгоритму для преобразования Френеля, поэтому для него применимы те же приемы оптимизации, что описаны в части 2.

Аргумент экспоненты – тоже имеет квадратичную форму, поэтому можно рассчитать заранее матрицу её значений размером $N \times N = N^2$. Можно заметить, что матрица значений экспоненциального ядра преобразования симметрична относительно главной диагонали, следовательно вычислительные затраты на её расчет можно сократить вдвое.

Приближение сферических волн

$$\begin{aligned} F(\xi, \eta, z) &= -\frac{z}{2\pi} \int \int f(x, y) \frac{\exp(ikR)}{R^2} \left(ik - \frac{1}{R} \right) dx dy, \\ R &= \sqrt{(\xi-x)^2 + (\eta-y)^2 + z^2} \end{aligned} \quad (12)$$

по точности эквивалентно расчету через разложение по плоским волнам и является наиболее точным из достижимых в рамках скалярной теории. Оно применимо при $z \gg 2\lambda$.

В дискретной форме:

$$\begin{aligned} U_{ij} &= -\frac{z}{2\pi} \sum_{n=1}^N \sum_{m=1}^N u_{nm} \frac{\exp[ImkR_{ij,nm}]}{R_{ij,nm}^2} \left(Imk - \frac{1}{R} \right) h^2, \\ R_{ij,nm} &= \sqrt{\left((i-n)^2 + (j-m)^2 \right) h^2 + z^2}. \end{aligned} \quad (13)$$

Ядро преобразования также имеет квадратичную форму и может быть представлено матрицей $N \times N = N^2$, симметричной относительно главной диагонали.

Заключение

В работе рассмотрены альтернативные способы вычисления преобразований Френеля, Кирхгофа и сферических волн. Предложены методы оптимизации и сокращения вычислительных затрат. Вышеописанные методы подтвердили свою эффективность, будучи реализованы на практике. Предложенное решение проблемы расчета преобразования Френеля на близких дистанциях без увеличения числа отсчетов изображения позволяет существенно расширить границы применимости данного алгоритма.

Благодарности

Работа выполнена при поддержке Министерства образования РФ, Администрации Самарской области и Американского фонда гражданских исследований и развития (CRDF Project SA-014-02) в рамках российско-американской программы «Фундаментальные исследования и высшее образование» (BRHE), а также грантов президента Российской Федерации МД-209.2003.01 и ИШ-1007.2003.

Литература

1. Методы компьютерной оптики // под ред. В.А. Соифера. Учебное пособие, М.: Физматлит, 2000, 688с.
2. Дроздов М.А., Хонина С.Н. Исследование границ применимости параксиального приближения для описания распространения лазерного света в свободном пространстве // Естественные науки, менеджмент, 2003. № 4. С. 47-55.

Algorithms of calculation of light propagation in the free space without using FFT algorithm

A.A. Almazov¹

¹ Samara State Aerospace University

Abstract

This article discusses some aspects of the practical implementation of algorithms for the numerical calculation of Fresnel and Kirchhoff transforms, as well as modeling the propagation of a light field in free space. Accurate simulation is performed without using the Fast Fourier Transform (FFT). An efficient algorithm for solving this problem is proposed.

Keywords: Fresnel transform, Kirchhoff transform, approximation by spherical waves, light field, algorithm, numerical computation, Fast Fourier transform.

Citation: Almazov AA. Algorithms of calculation of light propagation in the free-space without using FFT algorithm. Computer Optics 2004; 26: 116-118.

References

- [1] Soifer VA, ed. Methods for computer design of diffractive optical elements. New York: John Willey & Sons Inc; 2002.
- [2] Drozdov MA, Khonina SN. Investigation of the limits of applicability of the paraxial approximation for describing the propagation of laser light in free space [In Russian]. Natural Science, Economics, Management 2003; 4: 47-55.